

# Технические правила по виду программы DCL-The Game

## «Чемпионат России»

### 1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнования должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнования.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнования. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать Организатора.
- 1.4. Минимальный возраст участников — 14 лет. В Соревнованиях могут принимать участие спортсмены Российской Федерации, выполняющие нормы и требования для присвоения спортивных разрядов, как мужчины, так и женщины.

### 2. Формат и система проведения Соревнования

#### 2.1. Первый тур:

- 2.1.1. Участники соревнуются между собой только в составе своей группы в режиме мультиплеер, если иное не сообщено судьями.
- 2.1.2. По умолчанию, тур состоит из трех заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется по 3 попытки (вылета), которые идут в зачет.
  - 2.1.2.1. Участникам необходимо пролететь все три трассы показав свое лучшее время на всех трассах.
  - 2.1.2.2. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:
    - 1 место — 4 очка;
    - 2 место — 3 очка;
    - 3 место — 2 очка;
    - 4 место — 1 очко;
    - остальные места — 0 очков;
  - 2.1.2.3. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется.

2.1.2.4. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

## 2.2. **Второй тур:**

2.2.1. Участники соревнуются между собой в составе одной группы в режиме мультиплеер, если иное не сообщено судьями.

2.2.2. По умолчанию, тур состоит из трёх заранее выбранных трасс и ограниченного количества вылетов. На каждую трассу выделяется по 3 попытки (вылета), которые идут в зачет. Участники пролетают все трассы в составе своей группы.

2.2.2.1. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 4 очка;

2 место — 3 очка;

3 место — 2 очка;

4 место — 1 очко;

остальные места — 0 очков;

2.2.2.2. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом групповой стадии.

2.2.2.3. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

## 2.3. **Финальный этап:**

2.3.1. 4 участника соревнуются между собой в режиме мультиплеер, если иное не сообщено судьями.

2.3.2. По умолчанию, этап состоит из трех заранее выбранных трасс. На каждую трассу выделяется по 3 попытки (вылета). Участники летят вместе в составе группы.

2.3.2.1. По окончании каждого вылета участники зарабатывают очки, которые распределяются следующим образом:

1 место — 3 очка;

2 место — 2 очка;

3 место — 1 очко;

4 место — 0 очков;

2.3.2.2. Количество очков каждого участника на всех трех трассах суммируется, что и является результатом финала.

2.3.2.3. В случае если количество очков в группе будет одинаковым и не возможно определить финалистов, назначается дополнительная гонка на одной из трех трасс между участниками с одинаковым количеством очков. Трасса выбирается организаторами.

### **3. Настройки игры**

3.1. Все вылеты осуществляются на дроне DCL 2019.

3.2. Настройки игры заложены в настройке сервера.

3.3. Остальные параметры симулятора можно менять по желанию участника.

3.4. Участники могут использовать свои контроллеры, но сами несут ответственность за их совместимость и работоспособность.

### **4. Общение с судьями Соревнования**

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами спортивных соревнований происходит в сервисе Discord в чат-канале <https://discord.gg/MhNaZvPX8R> (далее — Чат) и в личных чат-каналах (для доступа к ним нужно нажать на никнейм пользователя правой клавишей мыши и выбрать в появившемся меню пункт «Написать сообщение»). Не позднее, чем за 30 минут до начала этапа спортивных соревнований, участники обязаны присоединиться к этому чат каналу и переименовать себя под игровой никнейм. Для этого необходимо нажать правой кнопки мыши на свой ник, выбрать «Изменить никнейм», ввести необходимое и нажать «Сохранить».